

Pravidla hry

Herní systém

Herní systém bude upřesněn na místě dle počtu přihlášených týmů.

Účastníci hry

- 1) Počet hráčů v týmu není omezen. V poli mohou být současně pouze 3 hráči.
- 2) Střídání hráčů probíhá kdykoliv během utkání a bez omezení počtu střídání.
- 3) Každé družstvo musí mít kapitána.
- 4) Pouze kapitán může komunikovat s rozhodčími a zároveň musím spolupracovat s organizátorem turnaje.

Výstroj

- 1) Všichni hráči v poli musí mít oblečený dres skládající se z trika a trenýrek.
- 2) Všichni hráči musí mít obuv.
- 3) Hráči jsou povinni v případě potřeby používat rozlišovací dresy pořadatele.
- 4) Hráč nesmí mít na sobě nic ostrého, co by mohlo způsobit zranění.
- 5) Každý hráč musí být vybaven hokejkou primárně určenou ke hře hokeje nebo hokejbalu.
- 6) Hráčům je zakázáno využívat brankařskou hokejovou hůl.
- 7) Délka hokejky je libovolná.

Standartní situace

- 1) Pokud je hra přerušena, následuje vždy standartní situace podle příčiny přerušení.
- 2) Rozhodčí vždy pískne jednou pro přerušení hry. Po písknutí se může začít hrát, pokud je míč v klidu a na správném místě.
- 3) Standartní situace nesmí být schválně zdržována. Na rozehrávku standartní situace je 5 vteřin.

Vhazování

- 1) Na začátku každého poločasu nebo po regulérně vstřelené brance se vhazování provádí na středovém bodě.
- 2) Všichni hráči, mimo těch, kteří provádějí vhazování, musí zaujmout postavení 3 metry (včetně hokejky) od míče.

- 3) Vhazování se účastní jeden hráč z každého družstva. Chodidla musí být ve stejné vzdálenosti od středového bodu a nesmí před vhazováním dojít k žádnému fyzickému kontaktu. Hokejka je držena jakýmkoli způsobem oběma rukama. Čepele nesmějí přesahovat vlastní polovinu hřiště.
- 4) Vhazování provádí rozhodčí z ruky ke středovému bodu.
- 5) Po vhození pokračuje hra dle pravidel, je tedy možné vstřelit branku přímo z vhazování.

Situace ke vhazování

- 1) Pokud je míč neúmyslně poškozen nebo zničen.
- 2) Pokud dojde ke zranění.
- 3) Dojde během hry k neobvyklé situaci.
- 4) Pokud rozhodčí nemohou rozhodnout, které družstvo bude provádět rozehrání či volný úder.
- 5) Pokud rozhodčí považuje své rozhodnutí za nesprávné.

Rozehrání

- 1) Opustí-li míč hřiště, rozehrání provede mužstvo, které si neprovinilo.
- 2) Rozehrání se provádí v místě, kde míč opustil hrací plochu, 1 metr od mantinelu.
- 3) Míč musí být rozehrán hokejkou a musí být zasažen, ne tažený či zvedaný.
- 4) Hráč provádějící rozehrání se míče nesmí dotknout podruhé, dokud se nedotkne jiný hráč či jeho výstroj.
- 5) Z rozehrání je možno vstřelit přímo branku.

Volný úder

- 1) Pokud dojde k přestupku vedoucímu k volnému úderu, bude družstvo, které se neprovinilo, provádět volný úder.
- 2) Volný úder se provádí v místě přestupku ve vzdálenosti větší než 4 m od brankové čáry.
- 3) Hráči bránícího družstva okamžitě zaujmou postavení alespoň 3 metry od míče, včetně hokejky.
- 4) Míč musí být rozehrán hokejkou a musí být zasažen, ne tažený či zvedaný.
- 5) Hráč provádějící rozehrání se míče nesmí dotknout podruhé, dokud se nedotkne jiný hráč či jeho výstroj.
- 6) Z rozehrání je možno vstřelit přímo branku.

Situace pro volný úder

- 1) Pokud hráč přidrží soupeře či soupeřovu hokejku.
- 2) Zvedne-li hráč v poli čepel hokejky nad úroveň pasu v náprahu vzad před zasažením míče, nebo při došvihů vpřed po zasažení míče.
- 3) Snaží-li se hráč hrát chodidlem nebo jakoukoliv částí hokejky nad úroveň pasu.
- 4) Vloží-li hráč v poli svou hokejku, chodidlo či nohu mezi soupeřovy nohy či chodidla.
- 5) Pokud hráč v poli ovládající míč nebo ve snaze ho získat strká nebo tlačí soupeře jiným způsobem než ramenem na rameno.
- 6) Pokud hráč při vedení míče nebo ve snaze získat míč nebo lepší postavení naběhne nebo vrazí zády do soupeře.
- 7) Pokud je vřazování, rozehrání nebo volný úder špatně proveden či záměrně zdržován.
- 8) Je-li udělen trest za přestupek spáchaný v souvislosti s hrou.
- 9) Když hráč zdržuje hru.
- 10) Poruší-li hráč pravidlo 3 m během provádění rozehrání nebo volného úderu, může být rozehrání opakováno. Pokud v době úderu či rozehrání pokouší hráč zaujmout správnou pozici, nebudou provedena žádná opatření. Postaví-li družstvo obrannou zeď ve špatné vzdálenosti, bude situace opakována.

Tresty

- 1) Je-li spáchan přestupek vedoucí k trestu, bude viník potrestán.
- 2) Potrestaný hráč nemůže vstoupit do hry po celou dobu vyloučení.
- 3) Čas vyloučení běží souběžně s hracím časem.
- 4) Čas vyloučení je jedna minuta

Trestná lavice

- 1) Vyloučení na trestnou lavici postihují družstvo, a proto nesmí být vyloučený hráč nahrazen na hrací ploše během trestu.
- 2) Jednomu hráči lze měřit pouze jeden trest.
- 3) Dojde-li k vyloučení hráče na trestnou lavici v době, kdy již jiný spoluhráč pyká za předchozí trest, je povinen usednout na trestnou lavici. Jeho trest se odkládá po skončení předešlého trestu -> trest druhého potrestaného hráče se spouští zároveň po skončení prvního trestu.

Přestupky – minutové vyloučení

- 1) Přidrží-li hráč soupeře nebo hokejku soupeře za účelem přerušení jeho pohybu v gólové situaci.
- 2) Proviní-li se hráč nebezpečnou hrou hokejkou. Za nebezpečnou hru hokejkou považujeme nekontrolovatelný nápřah, došvih nebo zvedání hokejky přes soupeřovu hlavu.
- 3) Pokud hráč strčí soupeře proti mantinelu nebo bráně.
- 4) Pokud hráč narazí nebo podrazí protihráče.
- 5) Narazí či strčí-li hráč soupeře, který neovládá míč.
- 6) Hraje-li nebo zastavuje-li hráč v poli míč vleže nebo vsedě. To zahrnuje i zastavování či hraní míče s oběma koleny nebo jednou rukou na podlaze, kromě ruky držící hokejku.
- 7) Dojde-li k špatnému střídání. Hráč opouštějící hřiště musí překročit mantinel dříve, než smí na hřiště vstoupit střídající hráč. Jestliže to není dodrženo, trest je udělen, pouze pokud to ovlivnilo hru. Za špatné střídání se též považuje, jestliže hráč v přerušené hře vystřídá v jiném místě než ve vlastním prostoru pro střídání. Potrestán bude pouze hráč vstupující na hřiště.
- 8) Hraje-li družstvo s příliš mnoha hráči na hřišti. Potrestán bude pouze jeden hráč.
- 9) Pokud družstvo systematicky přerušuje hru menšími přestupky vedoucími k volným úderům. To platí také, když družstvo během krátké doby spáchá několik menších přestupků. Hráč, který se provinil jako poslední, odslouží trest.
- 10) Zdržuje-li hráč úmyslně hru. To platí i pro zahození či odnášení míče hráčem provinivšího se družstva v přerušené hře, úmyslné blokování míče proti mantinelu nebo úmyslné ničení míče.
- 11) Zdržuje-li družstvo úmyslně hru. Pokud se podle názoru rozhodčích družstvo svým jednáním blíží potrestání, musí být, je-li to možné, před učiněním případných opatření nejprve upozorněn kapitán družstva. Je-li trest uložen, kapitán družstva určí hráče v poli, který není v tom okamžiku trestán, aby trest odsloužil. To platí také pro pozdní nastoupení družstva zpět na hrací plochu po přestávce.

Vyloučení do konce utkání

- 1) Proviní-li se hráč nebezpečnou fyzickou hrou. To zahrnuje jakékoliv nebezpečné, násilné či nesportovní přestupky považované za úmyslné.

- 2) Účastní-li se hráč nebo člen realizačního týmu rvačky. ^{[[L]]}_{[[SEP]]} Za účastníka rvačky se hráč považuje tehdy, pokud použil údery nebo kopy.
- 3) Proviní-li se hráč nebo člen realizačního týmu brutálním přestupkem. ^{[[L]]}_{[[SEP]]} To platí i pro hození hokejky nebo jiného vybavení na soupeře.
- 4) Proviní-li se hráč nebo člen realizačního týmu hrubým nesportovním chováním. Hrubým nesportovním chováním se rozumí prosté urážení rozhodčích, hráčů, členů realizačních týmů, pořadatelů nebo diváků.
- 5) Proviní-li se hráč nebo člen realizačního týmu násilným jednáním. Násilné jednání znamená úmyslný útok na fyzickou integritu jedince, aniž dojde ke zranění. To zahrnuje plivání na hráče apod.

Branky

- 1) Branka je považována za uznanou, pokud byla vstřelena správným způsobem a potvrzena vhašováním na středovém bodě.
- 2) Uznaná branka nesmí být po následně provedeném vhašování zrušena.
- 3) Aby byla branka uznána, musí míč přejít celým objemem zepředu brankovou čáru po správném odehrání hokejkou hráče v poli.
- 4) Branka není považována za správně vstřelenou, pokud hráč útočícího družstva kopne úmyslně míč těsně předtím, než míč zamíří do brány.

Branka není uznána

- 1) Když útočící hráč úmyslně usměrní míč jakoukoli částí těla do brány. Hra bude obnovena vhašováním.
- 2) Když míč přejde brankovou čáru během nebo po signálu.
- 3) Když se míč dostane do brány a nepřešel brankovou čáru zepředu.
- 4) Když útočící hráč v poli úmyslně kopne míč a ten se dostane do brány poté, co je tečován soupeřem nebo jeho vybavením. Hra bude obnovena vhašováním.

System bodování

Dle výběru herního systému je potřeba vybrat bodování zápasů. Rozhodli jsme se udělovat:

- 2 body za výhru, 1 bod za remízu a za prohru 0 bodů.
- Pokud by se stalo, že po odehrání všech zápasů by měly 2 týmy stejný počet bodů, nejprve by rozhodoval výsledek vzájemného zápasu, poté vzájemné skóre, celkové skóre týmu a v posledním případě los.