

Propozice DODGEBALL

Datum konání akce: 20.10.2021

Start turnaje: 18:00

Místo: Hala KTV

Adresa: Na Bohdalci 715, Starý Harcov

Počet týmů: 21

Startovné za jednoho hráče: 200 Kč (student TUL), 400 Kč (ostatní)

Pravidla

Hraje se v kostýmech, každý tým by měl zvolit téma svého převleku.

Hráč smí nastoupit pouze za jeden tým v celém turnaji! V opačném případě hrozí diskvalifikace.

Počet hráčů v týmu není omezen, ovšem vždy musí hrát minimálně jedna dívka.

Hrací systém

- 3 skupiny po 7 týmech
- Ve skupinách hraje každý s každým
- Do play-off postupuje 16 nejlepších týmů z celého turnaje (při rovnosti bodů rozhoduje celkové skóre následně los)
- Play-off tabulka: 1 – 16 / 2 – 15 atd...
- Dohrávají se zápasy o 1. – 4. místo

Bodování ve skupinách

- Vítězství 2 body, remíza 1 bod, prohra 0 bodů
- V případě shodného počtu bodů ve skupině po odehrání všech zápasů rozhoduje o umístění
 - 1. vzájemný zápas
 - 2. vzájemné skóre
 - 3. celkové skóre týmu
 - 4. los

Hráč svou účastí dává pořadateli právo na zvukové a obrazové materiály a souhlasí s jejím sdílením na sociálních sítích pro účel reklamy, to platí i pro poskytnutí těchto záznamů sponzorům.

Časový harmonogram

17:00 – 17:30 prezentace a platba startovného

18:00 začátek zápasů ve skupinách

19:00 – 23:00 Play-off* (Čas je pouze orientační)

Šatny

Šatny budou sloužit pouze jako převlékárny a pořadatel akce neručí za odložené věci.

Jak se k nám dostanete?

Pro vchod do haly využijte průchod, který se nachází hned pod hlavním vchodem na KTV. (Ty obří vrata co budou otevřeny).

Z důvodu plánované rekonstrukce haly KTV, bude značně omezen vstup a pohyb v prostorách KTV. Přesto se můžete těšit na občerstvení, jak alkoholické tak nealkoholické, něco malého k jídlu.

Průběh hry:

1. Na písknutí vyběhají na obou stranách minimálně 2 hráči pro míče ve středu
 - a. Míče vlevo od středu jsou vždy vašeho týmu, bojuje se o středový míč
2. Po úvodním rozehrání je nutné míče nabít, tedy dopravit je za určenou čáru
3. Jakmile máte v ruce „živý“ míč, můžete s ním bít.
4. Vybití hráči odchází na lavičku (za hřiště), kde se řadí v pořadí v jakém byli vybiti
 - a. V případě CATCHE se pak vrací hráč do hry, podle toho kdo byl kdy vybit.
 - b. Hráči v poli si nesmějí chodit mimo hřiště pro míče.
 - c. Vybití hráči smějí podávat míče svému týmu do hřiště.
5. Vyhrává tým, který:
 - a. Vyřadí všechny soupeřovi hráče
 - b. Má v poli více hráčů než soupeř po uplynutí časového limitu

Způsob vybití/záchranu hráče

1. **Zásah (HIT)** – nejčastější způsob jak vybit hráče, je strefit ho živým míčem do kterékoliv části těla či oblečení. Hráč zvedá ruku a odchází ze hřiště.
2. **Chycení míče soupeře (CATCH)** – pokud chytíte míč od soupeře, vybijete ho tím a zároveň získáte jednoho svého hráče zpět do hřiště.
3. **Přešlap (OUT OF BOUNDS)** – dotykem jakékoliv z krajních čar, středové čáry se dopouštíte přešlapu a jste vybiti.

Obrana

Pokud na vás letí soupeřův míč, máte několik možností jak se bránit:

1. **Vyhnout se**
2. **Chytit (Catch)** – vybijete soupeře a zachráníte jednoho svého vybitého
3. **Block** – pokud máte v ruce míč, můžete ho použít jako štít a letící míč s ním odrazit. POZOR takhle odražený míč je stále živý a je možnost ho dále chytit nebo může vybit dalšího hráče, kterého míč trefí.

FAQ (Časté dotazy)

Trefil mne odražený míč od hráče/míče, jsem vybitý?

Míč zůstává živý do té doby, než se dotkne podlahy, stěny, stropu či jiné zábrany. V případě, že na vás letí míč odražený od spoluhráče můžete jim být vybiti, stejně jako ho můžete chytit a získat CATCH

Na konci hry na mne soupeř hodil míč, který jsem chytil, ale mezitím rozhodčí odpískal uplynutí časového limitu. Kdo vyhrál?

V tomto případě hra končí až ve chvíli, kdy budou všechny míče pod kontrolou nebo na zemi. Tedy i přesto, že oficiálně set skončil, tak se čeká právě na to, jak tyto situace dopadnou. Ve zmíněném případě by nastal platný CATCH a následoval by konec hry.

Poznámka

Řídíme se nařízením vlády a pokud bude vláda vyžadovat při účasti i na takovýchto malých sportovních akcích vyžadovat prokázání bezinfekčnosti, budeme nuceni se těmito pravidly řídit (očkování, negativní PCR test, negativní antigenní test – ne starší více než 48h) z tohoto důvodu, je i v přihlášce pro týmy uvedena kolonka pro bezinfekčnost. Děkujeme za respektování pravidel.